



U13 9er Fußball

Allgemeines: SPG mit max. 4 Vereinen

Spielbetrieb: Meisterschaftssystem

SpielerInnen:

- 8 Feldspieler + 1 Tormann
- Kader maximal 16 Spieler
- Kadertrennung bei mehreren Mannschaften einer Altersklasse
- 3 spätgeborene Kinder (1.9.!!)

Spielberechtigte Jahrgänge: siehe Vorschriften für den Nachwuchsspielbetrieb (Achtung bei zu jungen Kindern!!)

Spielfeld:

- 75x55m, kann auf gesamtem Spielfeld markiert werden (Abstand zu Großfeldtoren einhalten!)

Tor: 5 × 2m (Kippsicherheit!)

Strafraum: 11m (seitlich und vor dem Tor)

* 11m = Abstand Torraumlinie zu Strafraumlinie Großfeld

Spielzeit: 3 × 25 Minuten, 10 Minuten Pause

Spielablauf:

- 25 Minuten – 10 Minuten Pause – Seitenwechsel
- 25 Minuten – 10 Minuten Pause – Seitenwechsel
- 12,5 Minuten – Seitenwechsel
- 12,5 Minuten

- Spieldauer: 95 Minuten pro Spieltag

Ball: Größe 4

Spielregeln:

- mit Abseits- und Rückpassregel
- Abstoß: durch Ausschuss oder Auswurf erlaubt,
- Ausschuss/Abstoß/Auswurf über die Mittellinie **nicht** erlaubt (dann Eindribbeln/Pass von Schnittpunkt Seitenlinie/Mittellinie)

Strafstoß: 8m

"Mauerbildung": 9,15m Abstand bei Freistoß, Eckstoß und Eindribbeln

Eckstoß: von den Spielfeldecken

Abseits: nach FIFA-Regeln

Schiedsrichter: Verbandsschiedsrichter

Disziplin: blaue und rote Karte für Spieler, gelbe und rote Karte für Teamoffizielle

- blaue Karte: Zeitausschluss für 10 Minuten - Spieler darf nicht ersetzt werden!
- Blau-rote Karte: Feldverweis – Spieler darf nicht ersetzt werden, kein STRAFA-Verfahren
- Rote Karte: Feldverweis – Spieler darf nicht ersetzt werden, STRAFA-Verfahren
- Wenn die Spieleranzahl unter 6 fällt, wird das Spiel von Schiedsrichter abgebrochen

Markierung: Hütchen oder Stangen für Strafraum und Mittellinie ca. 50-80cm außerhalb des Feldes, Bänder oder Markierungspunkte für Seitenlinie (wo nicht die Linien des Großfeldes verwendet werden können),

Zuschauer: haben sich außerhalb des Gesamtfeldes aufzuhalten (Tabuzone!)

Tabelle: wird in FussballOnline angezeigt, Eintragung von Ergebnissen (HZ Ergebnis ist nach dem 2. Drittel), Karten, Torschützen und Auswechslungen im Online-System zwecks weiterer Gruppeneinteilung - wird vom Schiedsrichter eingetragen und von beiden Vereinen unterschrieben

*„Es gibt nur einen Ball. Wenn der Gegner ihn hat, muß man sich fragen: Warum!?
Ja, warum? Und was muß man tun? Ihn sich wiederholen!“ (G. Tappatoni)*



„Fahrplan“ für den Spieltag



Vor dem Spiel:

- Spielfeld aufbauen
 - Seitenlinien (Bänder oder Chinahütchen)
 - Strafraum (große Hütchen, ev. Stangen)
 - Eckstangen (mind. 1,5m hoch)
 - Mittellinie (große Hütchen oder Stangen außerhalb des Spielfeldes, wenn Mittellinie des Großfeldes nicht verwendet wird)
 - Coachingzone: entweder bestehende Coachingzonen nach vorne bis 1m zum Spielfeldrand verlängern oder neue an den Spielfeldseiten markieren
 - Tore erst aufstellen, wenn auch Sicherungsmaterial vorhanden ist
 - Tornetze auf Beschädigungen überprüfen und ggf. reparieren
- Abklärung der Dressen mit der gegnerischen Mannschaft:

Leibchen und Stutzen müssen sich klar voneinander unterscheiden, Hosen nicht zwingend, auch Leibchen und Stutzen des Torwartes dabei beachten. Im Zweifel muss im Nachwuchs der Heimverein in andersfarbigem Dress antreten. Es darf nur in Dressen mit Rückennummern gespielt werden (gilt auch für Torwart).
- Überziehleibchen für Ersatzspieler vorbereiten
- Getränke für Gastmannschaft vorbereiten
- Laptop und Onlineverbindung vorbereiten
- Aufgaben in FussballOnline
 - Mannschaftsaufstellung (inkl. Kapitän)
 - Teamoffizielle
 - alle Personen, die sich in der Coachingzone befinden, müssen im Spielbericht eingetragen werden
 - Eintragung ist nur möglich, wenn die Person vorher mit einer Funktion im Verein angelegt worden ist
 - Sitzgelegenheiten in der Coachingzone müssen für alle Ersatzspieler und Teamoffizielle ausreichen
 - Ordnerobmann + 3 Ordner
- Abschluss der Aufstellung in FussballOnline 30min vor Spielbeginn, Änderungen danach nur bei Verletzung erlaubt

- Bei Verletzungen vor Spielbeginn den SR verständigen, Aufstellung muss vor Spielbeginn in FussballOnline geändert werden.
- 2 Assistentenfahnen vorbereiten
 - jede Mannschaft muss 1 Vereinsassistenten stellen, dieser sollte sich immer vom Spielfeld aus gesehen jeweils rechts der Mittellinie postieren. Sie heben die Fahne, wenn der Ball das Spielfeld zur Gänze über die Seitenlinie überschritten hat. Keine Abseitsanzeigen! Vereinsassistenten dürfen den Spielern keine Anweisungen geben – das dürfen nur die Teamoffiziellen in der Coachingzone.
- Spielball vorbereiten, dazu mindestens 2 Ersatzbälle im Bereich der Betreuerbank bereitlegen
- Keine Spielercardkontrolle auf dem Platz ab Saison 2022/23

Während des Spiels:

- Betreuer sitzen auf den Sitzgelegenheiten in der Coachingzone
- 1 Betreuer darf stehen und Anweisungen geben
- Ersatzspieler dürfen sich ohne Ball aufwärmen, dafür aber die Rasenfläche des Großfeldes nicht verlassen, SR gibt vor, wo aufgewärmt wird
- Tabuzone gewährleisten (Ordnerdienst!)

Halbzeitpause:

- Pausengetränk für den SR
- Getränke für Gastverein (wenn nicht schon vorher bereitgestellt), bei kalten Temperaturen Tee anbieten

Nach Spielende:

- Spielbericht mit dem SR abschließen: Verein ist für die Richtigkeit der Angaben verantwortlich, daher Endergebnis, Torschützen, Karten und Auswechslungen kontrollieren
- Bei Verletzungen Information an den SR, damit dieser eine Meldung in FussballOnline eintragen kann (aus versicherungstechnischen Gründen empfehlenswert).
- Zahlung der SR-Gebühr in der SR-Kabine (Kabine, nicht Kantine)
Einzelspiel € 60, Doppelspiel mit U12 € 85 €
- Spielfeld abbauen (Sicherungen für Tore nicht vergessen)